



PEDOMAN LOMBA

LOMBA KONTEN KANAL PAUD

TAHUN 2018

DIREKTORAT PEMBINAAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
DIREKTORAT JENDERAL PAUD DAN DIKMAS
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
2018

PEDOMAN LOMBA KONTEN KANAL PAUD TAHUN 2018

Direktorat Pembinaan PAUD, Direktorat Jenderal PAUD dan Dikmas, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan menyelenggarakan Lomba Konten Kanal PAUD Tahun 2018. Kegiatan ini bertujuan untuk menumbuhkan partisipasi masyarakat dalam pengisian laman Anggun PAUD sesuai dengan minatnya dengan memperhatikan kebutuhan pendidik dan anak didik PAUD. Melalui kegiatan ini diharapkan dapat memperkaya konten muatan laman Anggun PAUD agar lebih mampu dan layak untuk dijadikan sebagai rujukan atau referensi bagi guru PAUD dalam mengelola kegiatan bersama anak. Lomba terdiri dari 2 jenis lomba, yakni:

1. Lomba Membuat Permainan Mendidik (Edu Game)

- a. Fokus pada pengembangan aspek Kognitif (pengenalan konsep dasar matematika dan keaksaraan awal) dan Seni (rupa, dan musik).
- b. Aplikasi permainan dibuat dengan format HTML5
- c. Menitik beratkan pada kemampuan secara teknis untuk membuat aplikasi game melalui penyusunan karakter, background, strategi permainan, sehingga game tersebut mampu berinteraksi dengan user-nya.
- d. Dilengkapi dengan dokumentasi / instruksi cara menggunakan aplikasi game tersebut.
- e. Permainan harus dapat dimainkan setidaknya di dua browser: Firefox dan Chrome. Dan harus dapat berjalan dengan baik, jika terjadi error otomatis menjadi gugur.
- f. Wajib mengirimkan hasil karya sendiri (orisinal) dan belum pernah dipublikasikan.
- g. Game dipublikasikan dan digunakan oleh sasaran anak usia 4-6 tahun.
- h. Kompetisi terbuka untuk umum, dapat diikuti terbuka kecuali staf Direktorat Pembinaan PAUD.

2. Lomba Penyusunan Buku Cerita Anak dalam format e-book

- a. Fokus pada pengembangan sosial emosional dan bahasa
- b. Minimal 10 halaman dengan pewarnaan penuh
- c. Ukuran huruf, kosa kata, dan jumlah kalimat per halaman disesuaikan dengan usia sasaran (4-6 tahun)
- d. Penokohan dapat manusia atau lainnya (binatang atau tokoh imajiner)
- e. Ukuran per halaman A4

3. Ketentuan Umum:
 - a. Peserta terbuka untuk umum, atau para Pendidik PAUD, Pengelola PAUD, dan Praktisi PAUD.
 - b. Naskah/ produk Orisinalitas mutlak dan tidak pernah dimuat di media lainnya.
 - c. Tidak mengandung unsur kekerasan, pornografi, suku, agama, ras, antar golongan, pelecehan fisik, simbol dan radikalisme.
4. Sasaran pengguna adalah anak usia 4 - 6 tahun dengan bimbingan orang tua dan guru.
5. Peserta dapat mengirimkan lebih dari satu naskah dalam jenis (kategori) yang sama atau berbeda.
6. Semua naskah atau produk dikirim langsung ke Direktorat Pembinaan PAUD, Gedung E lantai 7, Kemendikbud Senayan, Jakarta atau melalui email ke alamat: progevpaud@kemdikbud.go.id paling lambat **tanggal 25 Agustus 2018 (cap pos)**.
7. Semua kontributor dalam penyusunan dan pengembangan produk dicantumkan secara lengkap
8. Naskah yang masuk ke Panitia dan dinyatakan menang menjadi hak Panitia dan akan di upload ke laman <http://anggunpaud.kemdikbud.go.id/> atau <http://pau.kemdikbud.go.id>
9. Naskah yang tidak menang tetap menjadi hak penyusun kecuali apabila diserahkan ke Direktorat Pembinaan Pendidikan Anak Usia Dini.
10. Penilaian didasarkan pada unsur:
 - a. Orisinalitas karya
 - b. Kesesuaian dengan tema dan fokus aspek perkembangan
 - c. Kesesuaian karya dengan sasaran (pendidik atau anak didik usia 4-6 tahun)
 - d. Kejelasan pesan yang disampaikan
 - e. Kesantunan bahasa
 - f. Keutuhan cerita/karya
 - g. Keserasian karya: syair dan notasi, teks dengan ilustrasi.

HADIAH PARA PEMENANG :

Pada masing masing kategori Lomba adalah sebagai berikut :

Juara I : Uang senilai Rp. 25.000.000, Piagam, dan Piala

Juara II : Uang senilai Rp. 20.000.000, Piagam, dan Piala

Juara III : Uang senilai Rp. 15.000.000, Piagam, dan Piala

15 Juara Harapan : Uang senilai Rp. 5.000.000, Piagam dan Piala